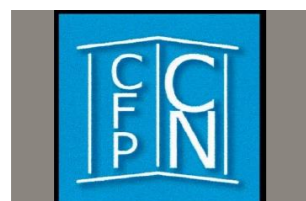




Cofinanziato
dall'Unione europea



REGIONE DEL VENETO



PROGETTO FINANZIATO CON IL PR Veneto FESR 2021-2027

Asse Priorità Obiettivo Specifico 4.2

Migliorare la parità di accesso a servizi di qualità e inclusivi nel campo dell'istruzione, della formazione e dell'apprendimento permanente mediante lo sviluppo di infrastrutture accessibili.

Azione 4.2.1 "Infrastrutture per istruzione e formazione"

LABORATORIO DI REALTA' AUMENTATA

Il progetto si caratterizza dalla realizzazione di un laboratorio di informatica nel quale vi è l'utilizzo di strumenti che consentono la creazione di una realtà virtuale. A tale scopo si utilizzano visori per la realtà virtuale e aumentata, computer, e schermi che consentono all'insegnante di poter collegarsi con i visori al fine di poter vedere ciò che gli studenti stanno vedendo. Inoltre si sono elaborati alcuni software che nell'ambito della realtà virtuale riproducono alcuni strumenti presenti all'interno del contesto cucina quali: utilizzo del forno digitale, utilizzo dei coltelli. Inoltre si è elaborato un programma che ricrea alcune situazioni atte a favorire un comportamento stradale sicuro. I ragazzi frequentanti l'ente infatti sono tutti soggetti con disabilità psichica che potrebbero in contesti non protetti trovarsi in situazioni di pericolo. La realtà virtuale intende ricreare un ambiente il più reale possibile al fine di far fare esperienze finalizzate ad acquisire comportamenti idonei da poter praticare nella realtà.

57.869€

